**PROGRAMACIÓN MULTIHILO** - **Evaluación de conocimientos**

1. ¿¿Conoces algún sinónimo para llamar a los hilos?
2. ¿qué estados crees que puede tener un hilo?
3. ¿es lo mismo proceso que hilo?
4. ¿qué recursos crees que compartirán los hilos de un mismo proceso?
5. ¿para qué crees que se usarán los hilos?
6. ¿para qué crees que servirá la clase thread de java?
7. ¿qué diferencia hay en java entre las clases y las interfaces
8. ¿qué diferencia hay en java entre métodos de clase y métodos de instancia?
9. ¿para qué crees que servirá el método sleep() de la clase de java thread?
10. ¿para qué crees que servirá el método yield() de la clase de java thread?
11. ¿qué entiendes por el concepto de afinidad del procesador?
12. ¿cómo cambiarías la afinidad del procesador en un sistema operativo linux?
13. ¿cómo crees que funcionan los hilos egoistas?
14. ¿ en qué consiste el modelo productor-consumidor en la sincronización de hilos?
15. ¿qué crees que sucederá cuando entre varios hilos se produzca una situación de deadlock (abrazo mortal)?
16. La clase object de java tiene unos métodos llamados wait(), notify() y notifyall() para qué sirven?
17. ¿qué crees que hará el método wait() de la clase object de java?
18. Enumera el ciclo de vida de un hilo